**Жизненный цикл программы «FinanceManager»**

**1. Планирование и проектирование.**

* **Определение требований:** Сначала нужно определить, какие функции должен выполнять менеджер финансов (например, учет доходов и расходов, создание отчетов, настройка бюджета и т.д.).
* **Создание макета интерфейса:** С помощью Qt Designer создается макет графического интерфейса пользователя (GUI). Это может включать окна, кнопки, поля ввода и другие элементы управления.

**2. Разработка.**

* **Создание интерфейса:** В Qt Designer создается .ui файл, который описывает интерфейс приложения.
* **Генерация Python-кода:** С помощью утилиты pyuic .ui файл конвертируется в Python-код.
* **Разработка логики приложения:** Параллельно с созданием интерфейса разрабатывается основная логика приложения на Python. Это включает:
* Обработку событий (например, нажатие кнопок).
* Реализацию алгоритмов для анализа финансовых данных.

**3. Тестирование.**

* **Модульное тестирование:** Проверка отдельных компонентов приложения на корректность работы.
* **Интеграционное тестирование:** Проверка взаимодействия между компонентами.
* **Тестирование пользовательского интерфейса:** Убедитесь, что интерфейс удобен и интуитивно понятен.

**4. Деплоймент.**

* **Подготовка к распространению:** Упаковка приложения в установочный файл или подготовка к распространению через платформы (например, PyInstaller для создания исполняемых файлов).
* **Документация:** Создание пользовательской документации и инструкций по установке.

**5. Этап завершения.**

* Приложение является окончательным вариантом, обновлений не будет. Жизненный цикл завершен.